

Entre le jeu vidéo (E-gaming) et la collecte de fonds, il n'y a qu'un pas que franchit APF France handicap avec **son premier évènement de streaming caritatif** (Diffusion en ligne et en direct de jeux vidéo appelant aux dons)



Le streaming solidaire se déroulera du
vendredi 24 septembre à 18h

au

dimanche 26 septembre à 23h.

Dans les locaux de la Mairie de Versailles et en ligne

Vous êtes invités à découvrir les coulisses de cette première édition de « Play to Give » en présence de nombreux influenceurs !

Des **influenceurs reconnus et des handigamers joueront en équipe** à différents jeux vidéo et appelleront leur communauté à soutenir par des dons notre association.

L'évènement sera diffusé en direct sur la chaîne Twitch « APF Gaming » auprès d'une large communauté (plusieurs milliers de personnes) et ponctué par des interviews, des défis et des reportages.

Le public sera invité **à donner en ligne**, par **SMS (avec le nom « PLAY » pour un montant de 5 euros au 92033)**...etc

 Contact presse

 Cécile DELILLE

 Tél. 06 49 53 47 85

 Mail : cecile.delille@apf.asso.fr

Retrouvez plus d'informations sur les réseaux sociaux (twitter : [@apfgaming](https://twitter.com/apfgaming))
Teaser de l'Evènement : [Play to Give](#)

Programmation de l'événement :

- **30h de live**
- De nombreuses **tables rondes thématiques** sur le handicap et l'e-sport, sur les outils numériques adaptés
- Des **défis, stream, jeux en équipes, mises en situation de handicap**
- Un **tournoi inclusif** : samedi 25 septembre de 14h à 18h
- Intervention et présence de nombreux partenaires : **GTShare, Arma Teams, Rétro du Cœur, Cap games, Handigamers...**

Le handicap a pleinement sa place dans l'univers de l'e-gaming :

Alors que le **gaming prône de nombreuses valeurs d'inclusion dans la société**, les personnes en situation de handicap restent encore trop souvent à l'écart de l'univers des jeux vidéos.

Plusieurs raisons à cela :

- Nombre relativement faible de jeux/périphériques adaptés.
- Faible communication autour des joueurs en situation de handicap.

Le handicap et le jeu vidéo, deux mondes que l'on pourrait croire éloignés, et pourtant :

- **L'accès au numérique favorise l'autonomie** de la personne en situation de handicap.
- **Le jeu vidéo est facteur de stimulation cognitive et constitue un levier sur la participation sociale.** Il agit directement en faveur de l'inclusion de ces personnes.
- **Derrière un écran, la situation de handicap n'existe pas** ou du moins est atténuée au profit du plaisir de jouer et de partager. A condition de disposer du matériel adapté à la déficience, **l'handigaming est possible !**

L'objectif de cet évènement va donc bien au-delà de la simple collecte de fonds :

- **Développer une proximité et une accessibilité numérique**
- **Favoriser le lien social, rompre l'isolement**

Deux parrains nous soutiennent :



Amelitha : Joueuse professionnelle en situation de handicap de Street fighter qui s'est illustrée dans plusieurs compétitions d'Esport français



Dimitri Jozwicki : Sprinteur handisport international français qui arrivera directement des Jeux Paralympiques de Tokyo.



Contact presse



Cécile DELILLE



Tél. 06 49 53 47 85



Mail : cecile.delille@apf.asso.fr